第16章 网络编程

16.1 介绍

16.1.1 什么是客户/服务器架构？

16.1.2 客户/服务器网络编程

16.2 套接字：通讯端点

16.2.1 什么是套接字？

16.2.2 套接字地址：主机与端口

16.2.3 面向连接与无连接

16.3 Python中的网络编程

16.3.1 socket()模块函数

要使用socket.socket()函数来创建套接字。其语法如下：

socket(socket\_family, socket\_type, protocol=0)

socket\_family可以是AF\_UNIX或AF\_INET。socket\_type可以是

16.3.3 创建一个TCP服务器的流程

伪代码表示：

ss = socket() # 创建服务器套接字

ss.bind() # 把地址绑定到套接字上

ss.listen() # 监听连接

inf\_loop: # 服务器无限循环

cs = ss.accept() # 接受客户的连接

comm\_loop: # 通信循环

cs.recv()/cs.send() # 对话（接收与发送）

cs.close() # 关闭客户套接字

ss.close() # 关闭服务器套接字（可选）

16.4 SocketServer模块